

## Fokus-Veranstaltung

Donnerstag | 04.10.2018 | 16.00 – 18.00 | Auditorium Pixel

## Fokus Zukunft: «Digitale Technologien in Museum und Wissenschaft»

### Mit:

- Thomas Hänslı, ETH Zürich / Universität Zürich
- Philipp Hausmeier, Metaphysics VR Inc., Berlin
- Christian Rohner, Museum für Kommunikation, Bern
- Astrid Schwarz, Brandenburgische Technische Universität Cottbus

### Moderation:

- Dominik Landwehr, Migros Kulturprozent Zürich

In Zusammenarbeit mit dem Departement Geschichte der Universität Basel und Virtual Valley, Forschungsgesellschaft für Entwurfsgestaltung

Mit Virtual Reality und Immersion eröffnen sich für Museen und Wissenschaften Möglichkeiten. Ausgehend von der Produktion DESKTOP – Jacob Burckhardt Digital, die bis zum 7. Oktober im Landesmuseum zu sehen ist, diskutieren die Projektverantwortlichen und externe Expertinnen und Experten über die Herausforderung dieser Technologien und die Möglichkeiten ihres Einsatzes. Zugleich gilt es an die Aufgabe der Geistes- und Kulturwissenschaften zu erinnern, die digitalen Technologien kritisch zu reflektieren und somit an ihrer Entwicklung zu partizipieren.

### Ablauf:

15:30 Einlass Auditorium Pixel

16:00 **Präsentation von Desktop (15-20 Min)**

Lucas Burkart & Mischa Schaub, Projektverantwortliche

### **Podium (60 Min)**

Thomas Hänslı, ETH Zürich

Philipp Hausmeier, Metaphysics VR Inc., Berlin

Christian Rohner, Museum für Kommunikation, Bern

Astrid Schwarz, Brandenburgische Technische Universität Cottbus

### **Öffnung des Podiums, Fragen & Diskussion aus dem Plenum (30 Min)**

18:00 Ende